

Université Paris XII  
IUT de Sénart-Fontainebleau  
Département Informatique  
Route Hurtault  
77300 FONTAINEBLEAU

**Initiation aux structures de données,  
illustrée par le langage C**

**Patrick CEGIELSKI,  
Professeur**

Avec les éléments de programmation que nous connaissons, nous sommes capables de programmer tout ce qui est programmable. Cependant l'expérience des programmeurs a conduit à introduire d'autres notions, théoriquement non indispensables mais facilitant nettement la pratique de la programmation. Ceci est le cas des sous-programmes ; c'est le cas également des **structures de données** que nous allons étudier maintenant.

Jusqu'à maintenant on attribuait une *variable simple* par donnée à un instant précis. Il arrive que les données soient nombreuses et aient un certain lien entre elles, ce concept de lien étant considéré de façon intuitive et suffisamment vague pour l'instant. Ce phénomène conduit à considérer ce que l'on appelle une *structure de données* en informatique.

Les structures de données dont le besoin s'est fait le plus ressentir au cours de l'histoire (assez courte, certes) de la programmation apparaissent explicitement dans les langages informatiques. Nous allons les étudier l'une après l'autre en montrant leur intérêt. Nous réfléchirons plus tard à la notion générale de *structure de données*, en considérant en particulier celles qui ne sont pas implémentées dans les langages de programmation.

**RÉFÉRENCES**